**КМҚК «Жас терек» бөбекжайы**

**Тақырыбы: «Асықпен ойналатын ұлттық ойындар»**

**Дайындаған: Қазақ тілі маманы**

**Серік Мөлдір Жанатқызы**

**2024-2025 оқу жылы**

**Қазақтың ұлттық ойыны «Ханталапай»**

**Мақсаты:**

-       Қазақтың  ұлттық  ойындарын дәріптеу  арқылы  балалардың  интеллектуалдық, тапқырлық, ептілік  қабілеттерін дамытуға ықпал ету.

-       Балалардың  жылдамдығын жетілдіру,  жүйке жүйелерін шыңдау, тілін дамытып,  ойда сақтау  қабілеттерін дамыту.

**Міндеттері:**

-       топта жұмыс  істей білуін қалыптастыру;

-       патриоттық сезімдерін және Отанға, туға  өлкеге деген  сүйіспеншіліктерін ояту.

**Қажетті   заттар:**

-       ойын   бөлмесіне арналған  ұлттық төсеніш (оюлы текемет, сырмақ, алаша)

-       қой  малының асықтары

-       ұлттық нақышта  өрнектелген  қоржын

-       алдын ала  дайындалған тапсырмалар

Қазақта асық ойынның түрлері көп. Сондай ойындардың бірі қазақтың ежелден келе жатқан Ханталапай ойыны. Бұл ойынның басты ерекшеліктерінің бірі – ойынды тек ер балалар ғана емес, қыз балалар да ойнайтын болған. Ойынның ережесі бойынша төрт-бес үміткерден қатысады. Ойын үшін он асық таңдап алынады. Он бірінші асық өзгелерден ерекшеленіп тұруы қажет. Оның түсі не қызыл, не көк түске боялуы шарт. Ойынның ережесі: Ойын еденге жайылған киіз немесе тақыр кілем бетінде ойналады. Ойыншылар саны екеу болса қарама-қарсы, онан көп болса айнала отырады. Ойынды кім бастайтынын анықтау үшін, ойыншылар кезекпен хан асығын ортаға иіреді. Ханы алшы немесе үш рет тәйке түскен ойыншы ойынды бастайды. Бастаған ойыншы барлық 21 асықты уысыны жинап, ортаға жайып салады. Асықтарды бір төбеге үйіп тастамай, не болмаса бір-бірінен тым алшақ шашып тастамай соғу, ойында жеңіске жетудің үлкен кепілі. Сондай-ақ, ойнап отырған ойыншы үндемей отыруы керек. Егер байқамай сөйлеп қойса, онда кезек келесі ойыншыға көшеді. Асықтар ортаға соғылған сәттен бастап, бар ойыншылардың назары ханда болуы керек. Егер хан алшысынан түсіп жатса, ойыншылар "ТАЛАПАЙ" деп айқайлап, ортаға бас салып мейлінше көп асық жинауға тырысады. Хан алшы түспеген жағдайда, ойындағы ойыншы соққан асықтардың арасынан, басқа асықтарды қимылдатпай, алшысынан түсіп жатқан асықтарды жинап алады. Сонан кейін ханмен позициясы бірдей жай асықтарды атып ала бастайды. Ату барысында хан алшы түссе, ойыншы атып алған асықпен қоса ханды да алады. Хансыз қалған көп асықты, ойыншы өз қалауы бойынша, кез келген біреуімен позициясы бірдей екіншісін атып ала береді. Асық ату барысында жоғарыда аталған шарттардың біреуі бұзылса (нысанаға тимеу, нысанаға да басқа асыққа тию, атар сәтте ататын асықты қимылдату т.с.с), кезек келесі ойыншыға өтеді. Межелі ұпай санын (100-50 немесе 80-40) ойын жүргізуші алдын ала белгілейді. Межеге бұрын жеткен ойыншы жеңімпаз болып саналады. Ойының соңына дейін ханға бірде-бір асық тимеуі керек. Себебі ол – хан. Ойын барысындағы терминдер: Алшы – асықтың ойық қыры үстіне қарап, тік тұрғанда аталатын позицияның атауы. Асық алшысынан түсуі сәттілік, шаттық, жеңісті білдіреді. Тәйке – асықтың тегіс қыры үстіне қарап тік тұрғанда (алшыға қарама-қарсы) аталатын позицияның атауы. Тәйке түйе малының белгісі ретінде қолданылады, дәрежесі жағынан екінші орында. Бүк – асықтың дөңес жоны үстіне қарап, етпетінен түсіп жатқанда аталатын позицияның атауы. Бүк қой малының белгісі ретінде қолданылады, дәрежесі жағынан үшінші орында. Шік – асықтың шұңқыр құрсақ жағы үстіне қарап, шалқасынан жатық жатқанда аталатын позицияның атауы. Шік ешкі малының белгісі ретінде қолданылады, дәрежесі жағынан төртінші орында. Омпы – асықтың тұмсығымен жер тіреп, тік шаншылып тұрғанда аталатын позицияның атауы. Асық омпысынан түсуі ойға да кірмеген, адам нанғысыз, аз ықтималды оқиғаның орын алуын білдіреді. Асық иіру – бас бармақ және сұқ саусақпен асықты екі бұрышынан ұстап ортаға иіріп (айналдырып) тастау.

### **«Асык Ату» ойынының тарихы және маңызы**

**Шығу тегі және мәдени маңызы**

«Асык Ату» — Орталық Азияның көшпелі халықтары, әсіресе қазақтар арасында таралған ең көне ойындардың бірі. Бұл ойын күнделікті өмірдің мал шаруашылығымен тығыз байланысты болған кездерде пайда болды. **Асықтар — үй жануарларының буындарынан алынған сүйектер**, әдетте қойдың асықтары, ойын үшін пайдаланылды. Олар жануарлардың буындарынан алынып, ойынға жарамды болатындай етіп дайындалды.

Қазақ халқы үшін «Асык Ату» тек көңіл көтеру ғана емес, тәрбиелік маңызы да зор. Бұл ойын балаларға дәлдікті, ептілікті және стратегиялық ойлауды дамытуға көмектескен. Ойын барысында балалар әділдікті, қарсыластарына құрмет көрсетуді және командалық жұмысты үйренген. Сонымен қатар, ойын әлеуметтік байланыстарды нығайтуға, әртүрлі жастағы және ұрпақтар арасындағы байланысты орнатуға ықпал етті.

#### «Асык Ату» ойынына қатысты дәстүрлер мен әдет-ғұрыптар

«Асык Ату» ойындарымен байланысты әдет-ғұрыптар оның қазақ мәдениетіндегі маңыздылығын көрсетеді. Көптеген отбасыларда асықтар арнайы қазына болып саналып, ұзақ уақыт бойы сақталатын. Сондай-ақ, маңызды ойындарға дайындық ретінде асықтарды жылтырату немесе бояу сияқты арнайы рәсімдер болған.

Қазақстанның кейбір аймақтарында әлі де болса, мерекелер немесе ерекше оқиғалар кезінде үлкендер мен кіші ұрпақтар «Асык Ату» ойынын ойнауға жиналады. Бұл тек көңіл көтеру ғана емес, сонымен қатар мәдени білім мен отбасылық байланысты нығайтудың бір тәсілі болып табылады.

#### «Асык Ату» ойынының ережелері: Асык Ату ойнаудың нұсқаулығы

**Ойының негізгі элементтері**

«Асык Ату» ойынына минималды құрал-жабдықтар қажет: бірнеше асық және ойнауға арналған тегіс алаң. Ойынның негізгі элементтері мыналарды қамтиды:

* **Асықтар:** Ойында бірнеше асықтар қолданылады, олар ойын алаңында орналастырылады. Асықтардың саны қатысушылардың санына қарай өзгеруі мүмкін.
* **Сака:** Ойыншылар басқа асықтарды алаңнан шығаруға арналған арнайы асық. Сака жиі ерекше таңдалады, себебі оның сапасы ойыншының табысына әсер етеді.

**Ойын барысы**

* **Алаңды дайындау:** Жерге дөңгелек немесе түзу сызық сызылып, асықтар орналастырылады. Ойыншылар белгілі бір қашықтықтан сака лақтырып, асықтарды дөңгелектен шығарып немесе сызықтан асыруға тырысады.
* **Ойыншы кезектері:** Ойыншылар кезекпен сака лақтырып, көбірек асық шығаруға тырысады. Егер асық алаңның шегінен асып кетсе, ойыншы оны сыйлық ретінде алады немесе ұпай жинайды.
* **Ұпай санау:** Ұпайлар шығарылған асықтардың санына байланысты беріледі. Ойын барлық асықтар шығарылғанша немесе алдын ала белгіленген ұпай санына жеткенше жалғасады.
* **Жеңімпаз:** Жеңімпаз болып ең көп ұпай жинаған немесе ең көп асық алған ойыншы саналады.

**Түрлі түсті асықтар ойыны**

**Мақсаты:** Асық жайында балаларға түсінік бере отырып, асықты түрлі-түсті бояумен бояуды үйрету. Шығармашылық қабілеттерін дамыту. Ұлттық ойындарға деген қызығушылықтарын арттыру

**Қажетті құралдар-жабдықтар мен көрнекіліктер:** слайд,асықтар, қоржын

Мақсаты: Балаларға түстерді ажырата білуге дағдыландыру.  
Көрнекілігі: жемістер, құстар, аңдардың суреттері  
Ойын барысы: Тәрбиеші столдың үстінде бірнеше әртүрлі асықты қояды. Тәрбиеші бір баланы шығарып, үстелдің үстіндегі асықтың біреуін алып, сол түсті суретке апарып түсінің қандай екендігін атап айтып беруін талап етеді. Егер шыққан бала, атын атай алмаса басқа баланы шақырып, ойынды осылай жалғастыра береді.

**Күтілетін нәтижелер:**

**Біледі:**Асықтың неден жасалатындығын

**Түсінеді:** асықпен ұлттық ойындар ойнатылатындығын

**Меңгереді:** асықты түрлі-түсті бояумен бояуды