Қазақстан Республикасы
Білім және ғылым министрінің
2018 жылғы 17 қазандағы
№ 576 бұйрығына
1-қосымша
Қазақстан Республикасы
Білім және ғылым министрінің
2013 жылғы 3 сәуірдегі
№ 115 бұйрығына
34-қосымша

Негізгі орта білім беру деңгейінің 5-9-сыныптарына арналған "Информатика" пәнінен жаңартылған мазмұн бойынша үлгілік оқу бағдарламасы 1-тарау. Негізгі ережелер

- 1. Негізгі орта білім беру деңгейінің 5-9-сыныптарына арналған "Информатика" пәнінен жаңартылған мазмұн бойынша үлгілік оқу бағдарламасы (бұдан әрі Бағдарлама) "Білім туралы" 2007 жылғы 27 шілдедегі Қазақстан Республикасы Заңының 5-бабының 6 тармақшасына сәйкес әзірленген.
- 2. "Информатика" оқу пәнін оқыту мақсаты білім алушыларды заманауи ақпараттық технологияларды тиімді пайдалану үшін базалық білім, білік және дағдылармен қамтамасыз ету болып табылады.
 - 3. Негізгі міндеттер:
- 1) білім алушыларда ақпараттық процестердің қоғамдағы түсінігін, ақпараттық технологияларды адам іс-әрекетінің әр түрлі салаларында пайдаланудың техникалық мүмкіндіктері мен перспективаларын түсінуді қалыптастыру;
- 2) ақпараттық технологияларды күнделікті өмірде, оқуда және келешек еңбек іс-әрекетінде тиімді пайдалану біліктерін дамыту;
- 3) білім алушыларды жүйелерді талдау, шешімдерді әзірлеу, программалық қосымшаларды жасау, өздерінің өнімдерін бағалау үшін компьютермен жұмыс істеудің базалық қағидаларды түсінуін қамтамасыз ету;
- 4) талдау, абстракциялау, модельдеу және программалау арқылы түрлі тапсырмалар шеше білуді дамыту;
- 5) білім алушылардың бойынша жалпылау және ұқсастық, есепті құрамдас бөліктерге бөлу және жалпы заңдылықтарды айқындау, қойылған міндеттерді шешудің тиімді және ұтымды тәсілдерін іздеу қабілеттілігін қамтитын логикалық, алгоритмдік, сондай-ақ есептеу ойлауын дамыту;
- 6) білім алушылардың бойында ақпараттық мәдениетті қалыптастыру жалпы қабылданған қағидаларды сақтау, жеке адамның және бүкіл қазақстандық қоғам мүдделерін ескеру;

7) білім алушылардың академиялық тілді меңгеруіне және пән бойынша ұғымдық аппаратты байытуына ықпал ету.

2-тарау. "Информатика" пәнінің мазмұнын ұйымдастыру

- 4. "Информатика" оқу пәні бойынша оқу жүктемесінің көлемі:
- 1) 5-сыныпта аптасына 1 сағатты, оқу жылында 34 сағатты;
- 2) 6-сыныпта аптасына 1 сағатты, оқу жылында 34 сағатты;
- 3) 7-сыныпта аптасына 1 сағатты, оқу жылында 34 сағатты;
- 4) 8-сыныпта аптасына 1 сағатты, оқу жылында 34 сағатты;
- 5) 9-сыныпта аптасына 1 сағатты, оқу жылында 34 сағатты құрайды.
- 5. Оқу пәнінің мазмұны оқыту бөлімдері бойынша ұйымдастырылған. Бөлімдер сыныптар бойынша күтілетін нәтижелер түрінде оқыту мақсаттары көрсетілетін бөлімшелерге бөлінген: дағды немесе білік, білім немесе түсінік.
- 6. "Информатика" пәні бойынша бағдарламаның мазмұны 4 бөлімді қамтиды:
 - 1) компьютерлік жүйелер; 2) ақпараттық процестер;
 - 3) компьютерлік ойлау;
 - 4) денсаулық және қауіпсіздік.
 - 7. "Компьютерлік жүйелер" бөлімі келесі бөлімшелерді қамтиды:
 - 1) компьютердің құрылғылары;
 - 2) бағдарламалық қамтамасыз ету;
 - 3) компьютерлік желілер.
 - 8. "Ақпараттық процестер" бөлімі келесі бөлімшелерді қамтиды:
 - 1) ақпаратты өлшеу мен ұсыну;
 - 2) ақпараттық объектілерді құру және түрлендіру.
 - 9. "Компьютерлік ойлау" бөлімі келесі бөлімшелерді қамтиды:
 - 1) модельдеу;
 - 2) алгоритмдер;
 - 3) программалау.
 - 10."Денсаулық және қауіпсіздік" бөлімі келесі бөлімшелерді қамтиды:
 - 1) эргономика;
 - 2) ақпараттық және онлайн қауіпсіздік.
- 11. 5-сыныпқа арналған "Информатика" оқу пәнінің базалық білім мазмұны келесі бөлімдерді қамтиды:
- 1) "Компьютердің құрылғылары". Ақпараттың цифрлық тасымалдаушылары;
- 2) "Компьютерлік желілер". Ортак файлдармен жұмыс (орналастыру, редакциялау, жүктеу);

- 3) "Ақпаратты ұсыну және өлшеу". Ақпаратты әртүрлі нысандарда ұсыну. Байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштары. Мәтіндік ақпаратты кодтау. Ақпараттың екілік көрінісі;
- 4) "Ақпараттық объектілерді құру және түрлендіру". Мәтіндік редактор: беттің параметрлері, алдын ала қарау. Компьютерлік графика: растрлық кескіндерді жасау және өңдеу, векторлық суреттер жасау және өңдеу, растрлық және векторлық графиканың артықшылықтары мен кемшіліктері;
- 5) "Программалау". Роботтың бұрыштық бейімділігін анықтау. Роботты көрсетілген градусқа бұру. Робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигі. Объектіні табу үшін ультрадыбыстық датчик;
- 6) "Робототехника". Роботты анықтау. Робот түрлерінің үлгілері және оларды қолдану салалары. Робототехника саласындағы адамзаттың техникалық жетістіктерінің мысалдары. Гироскопиялық датчик жұмыс істеу принципі;
- 7) "Денсаулық және қауіпсіздік". Қауіпсіздік техникасының ережелері. Біреудің жұмысын көшірудің заңсыздығы. Құжаттарға арналған пароль.
- 12. 6-сыныпқа арналған "Информатика" оқу пәнінің базалық білім мазмұны келесі бөлімдерді қамтиды:
- 1) "Компьютердің құрылғылары". Есептеу техникасының даму тарихы. Компьютерлік негізгі құрылғылардың әрекеттестігі;
- 2) "Программалық қамтамасыз ету". Операциялық жүйелердің негізгі функциялары. IDE интерфейсінің мүмкіндіктері;
 - 3) "Компьютерлік желілер". Сымсыз байланыстың артықшылықтары;
- 4) "Ақпараттық объектілерді құру және түрлендіру". Мәтіндік кұжаттардағы сілтемелерді ұйымдастыру. Сілтемелер. Гиперсілтемелер. Мазмұны. Реферат құру;
- 5) "Модельдеу". 3D-модельдер қолдану мысалдары. 3D-редактордың мүмкіндіктері. 3D-редакторының графикалық примитивтерді құруға арналған құралдары. Айналу денелерін құру және түрлендіру. 3D-редактордағы объектілердің модельдері. Басып шығару үшін 3D-үлгіні экспорттау. 3D-баспаны баптау;
- 6) "Алгоритмдер және программалау". Руthon тіліндегі сызықтық алгоритмдер. Бағдарламалау тіліннің алфавиті және синтаксисі. Мәліметтер типтері;
- 7) "Эргономика". Эргономика міндеттері (барынша жайлылық пен тиімділік үшін);
- 8) "Ақпараттық қауіпсіздік". Интернетке тәуелділіктің проблемалары. "Авторлық құқық", "плагиат" ұғымдары. Авторға сілтеме жасайтын ақпаратты сақтау.

- 13. 7-сыныпқа арналған "Информатика" оқу пәнінің базалық білім мазмұны келесі бөлімдерді қамтиды:
- 1) "Компьютердің құрылғылары". Компьютердің жады түрлері (жедел есте сақтау құрылғысы, тұрақты есте сақтау құрылғысы, сыртқы жады, кешжады);
- 2) "Программалық қамтамасыз ету". Бірдей ақпаратты сақтайтын түрлі форматтағы файлдардың өлшемдерін салыстыру. Ақпаратты қысу, архиватор-бағдарламалар. Мұрағаттарды құру және ашу;
- 3) "Компьютерлік желілер". Компьютерлік желінің мақсаты, жіктелуі (ауқымы бойынша, топологиясы бойынша, тиістілігі бойынша);
- 4) "Ақпаратты ұсыну және өлшеу". Ақпаратты өлшеу бірліктері, ақпаратты бір өлшем бірлігінен басқаға аудару;
- 5) "Ақпараттық объектілерді құру және түрлендіру". Мәтіндік процессордағы кестелерді жасау, өңдеу және пішімдеу. Электрондық кестелер, электрондық кестенің негізгі ұғымдары. Деректерді енгізу, редакциялау және пішімдеу, маркер толтыру. Деректер типтері. Формулалар енгізу. Шартты пішімдеу. Диаграммаларды құру;
- 6) "Алгоритмдер мен программалау". Салынған және құрамдас шарттарды, тармақталған алгоритмдерді программалау. Файлдарды оқу және жазу;
 - 7) "Ақпараттық қауіпсіздік". Ақпаратты зиянды бағдарламалардан қорғау;
- 14. 8- сыныпқа арналған "Информатика" оқу пәнінің базалық білім мазмұны келесі бөлімдерді қамтиды:
- 1) "Компьютердің құрылғылары". Процессор және оның негізгі сипаттамалары;
 - 2) "Компьютерлік желілер". Компьютерлік желінің өткізу қабілеті;
- 3) "Ақпаратты ұсыну және өлшеу". Ақпараттың көлемін бағалаудың алфавиттік тәсілі;
- 4) "Ақпараттық объектілерді құру және түрлендіру" .Электрондық кестелердегі деректер пішімдері. Абсолюттік және салыстырмалы сілтемелер. Функциялар графиктерін құру. Кірістірілген функцияларды пайдалану: математикалық (сомасы, көбейтіндісі, дәрежесі), статистикалық (ең төменгі, ең жоғары, орташа, есеп), логикалық (егер);
- 5) "Модельдеу". Интеграцияланған дайындау ортасында қолданбалы міндеттерді шешу;
- 6) "Алгоритмдер және программалау". Цикл операторлары (параметрі бар цикл, алғышартты цикл, кейінгі шартты цикл). Алгоритм трассировкасы. Интеграцияланған дайындау ортасында міндеттерді шешу;

- 7) "Денсаулық және қауіпсіздік". Электрондық құрылғылардың адам ағзасына әсері, электрондық құрылғылардың теріс әсерінен қорғау тәсілдері. Желідегі пайдаланушының қауіпсіздігі: алаяқтық, интернеттегі агрессия.
- 15. 9-сыныпқа арналған "Информатика" оқу пәнінің базалық білім мазмұны келесі бөлімдерді қамтиды:
- 1) "Компьютердің құрылғылары". Мақсатына байланысты компьютердің аппараттық конфигурациясын таңдау;
- 2) "Программалық қамтамасыз ету". Пайдаланушының қажеттіліктеріне байланысты бағдарламалық қамтамасыз етуді таңдау;
- 3) "Компьютерлік желілер". Бұлтты технологияларды қолдану арқылы құжаттармен ортақ жұмыс істеу;
- 4) "Ақпаратты ұсыну және өлшеу". Ақпарат қасиеттері (өзектілігі, дәлдігі, анықтығы, құндылығы);
- 5) "Ақпараттық объектілерді құру және түрлендіру". Дерекқор, өріс, жазба. Электрондық кестеде деректер базасын құру. Деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеу;
- 6) "Модельдеу". Процесс моделдерін (физикалық, биологиялық, экономикалық) электрондық кестеде зерттеу;
- 7) "Алгоритмдер мен программалау". Бір өлшемді массив. Екі өлшемді массив. Массивтерді өңдеудің негізгі алгоритмдері: массив элементтерін іздеу, сұрыптау, орнын ауыстыру, жою және қою. РуGame кітапханасы. Ойынның артқы фоны. Ойынға арналған дайын кейіпкерлер. Кейіпкер қозғалысы. Дайын сценарий бойынша ойын программмалау. Ойын нәтижелерін есептеу;
- 8) "Эргономика". Компьютерде ұзақ уақыт жұмыс істеу тәуекелін бағалау;
- 9) "Ақпараттық қауіпсіздік". Желіде жұмыс істеудің этикалық және құқықтық нормаларын бұзу салдарлары.

3-тарау. Оқыту мақсаттарының жүйесі

- 16. Бағдарламада "оқыту мақсаттары" кодтық белгімен белгіленген. Кодтық белгідегі бірінші сан сыныпты, екінші және үшінші сандар бөлім және бөлімше ретін, төртінші сан бөлімшедегі оқу мақсатының реттік нөмірін көрсетеді. Мысалы, 6.2.1.4. кодында "6" сынып, "2.1" екінші бөлімнің бірінші бөлімшесі, "4" оқыту мақсатының реттік саны.
 - 17. Білім алушыларға қойылатын мақсаттар:

1) Компьютерлік жүйелер

Білім алушылар міндетті:					
Бөлімше	5-сынып	6-сынып	7-сынып	8-сынып	9-сынып
1.	5.1.1.1 ақпараттың	6.1.1.1	7.1.1.1	8.1.1.1	9.1.1.1
Компьютерді	цифрлық	компьютерлік	Компьютердің	процессордың	мақсатына

				1	6.¥
Ц	тасымалдау	технологияның		функцияларын	байланысты
құрылғылары	сипаттау	даму тарихы мен келешегі туралы		және оның негізгі	компьютердің конфигурациясы
	Chilarray	әңгімелеу;	,	сипаттамаларын	
		6.1.1.2	құрылғысы,	қарапайым	птиндиу
		компьютердің		деңгейде	
		негізгі	сақтау құрылғысы,		
			сыртқы жады, кеш-	11 717	
		өзара	жады)		
		әрекеттесуін			
		түсіндіру			
		6.1.2.1	7.1.2.1 Бірдей		
		Операциялық	ақпаратты		
		жүйелердің	сақтайтын түрлі		9.1.2.1
2.		негізгі	форматтағы		пайдаланушыны
Программалы		функцияларын	файлдардың		ң қажеттілігіне
к камтамасыз		атау;	өлшемдерін		қарай
ету		6.1.2.2	салыстыру;		программалық
		IDE	7.1.2.2 Түрлі		жасақтаманы
		интерфейсінің мүмкіндіктерін	форматтағы		таңдау
		қолдану	мұрағаттарды жасау және ашу		
		колдину	macay mone amy		9.1.3.1 бұлтты
	5.1.3.1 Ортақ				9.1.3.1 бұлтты технологиялард
3.	пайдалану	6.1.3.1 Сымсыз	7.1.3.1	8.1.3.1	ы қолданатын
Компьютерлі	файлдарын	байланыстың	Компьютерлік	желінің өткізу	құжаттармен
к желілер	орналастыру,	артықшылықтар	желілерді жіктеу	қабілетін	бірлескен
1	редакциялау,	ын түсіндіру	1,1	анықтау	жұмысты жүзеге
	жүктеу				асыру
2) Ақпараттын	процестер			1	
Бөлімше	5-сынып	6-сынып	7-сынып	8-сынып	9-сынып
					9.2.1.1
	5.2.1.1 әртүрлі		7.2.1.1 Ақпаратты	8.2.1.1	ақпараттың
1.	ақпарат түрлерінің		өлшеу бірліктері,	ақпараттың	қасиеттерін
Ақпаратты	мысалдарын		ақпаратты бір	көлемін	анықтау
ұсыну және	келтіру және		өлшем бірлігінен	анықтағанда	(маңыздылық,
өлшеу	ақпаратты әртүрлі			алфавиттік тәсіл	
	нысандарда ұсыну;		жүзеге асыру	колдану	сенімділік,
					құндылық)
	5.2.1.2 байланыс				
	арналары, ақпарат				
	көздері және				
	қабылдағыштарын				
	ың мысалын келтіру;				
	5.2.1.3 мәтіндік				
	ақпаратты кодтау				
	және декодтау;				
	5.2.1.4				
	Компьютерге				
	арналған барлық				
	ақпарат екілік				
	көрініс түрінде				

	ұсынылғанын түсіндіру				
2. Ақпараттық объектілерді құру және түрлендіру	5.2.2.1 басып шығару үшін кұжатты тиімді ұйымдастыру (бет параметрлерін орнату, алдын ала қарауды орындау); 5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу; 5.2.2.3 векторлық суреттер жасау	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түнідірмелер)	электрондық	кестеде көрсетілген функциялардың	9.2.2.1 "Дерекқор, жазба өріс"
3) Компьютер	лік ойлау				
Бөлімше	5-сынып	6-сынып	7-сынып	8-сынып	9-сынып
1. 1. Модельдеу		6.3.1.1 3D-модельдер колдану мысалдарын келтіру; 6.3.1.2 3D-редактордың мүмкіндіктерін сипаттау; 6.3.1.3 3D- редакторының графикалық примитивтерді кұруға арналған кұралдарын пайдалану		8.3.1.1 Руthon программалау тілінде тапсырма модельдерін жасау	9.3.1.1 Процесс моделдерін (физикалық, биологиялық экономикалық) электрондық кестеде әзірлеу және зерттеу

2. Алгоритмдер		6.3.1.4 Айналу денелерін құру және оларды түрлендіру; 6.3.1.5 3D-редактордағы объектілердің модельдерін кұру; 6.3.1.6 Басып шығару үшін 3D-үлгіні экспорттау 6.3.2.1 Рутноп тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу		8.3.2.1 Алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	9.3.2.1 сұрыптау алгоритмдерін колдану
бұр бей аны про жаз 5.3 көр гра программала у 5.3 Рос ұйн арн дал 5.3 таб улы	асау; .3.3.3 обот қозғалысын йымдастыруға оналған түс ттчигін қолдану; 3.3.4 Объектіні	6.3.3.1 деректер түрлерін жіктеу	7.3.3.1 Руthon программалау тілінде файлды оку және жазу; 7.3.3.2 Руthon программалау тіліндегі кірістірілген шарттарды қолдану; 7.3.3.3 Руthon программалау тіліндегі күрделі шарттарды қолдану	8.3.3.1 While цикл операторын пайдалану; 8.3.3.2 for цикл операторын пайдалану 8.3.3.3 цикл басқару нұсқаулығын колдану	9.3.3.1 Бір өлшемді массивтер пайдаланып Рутноп программалау тілінде программалар жасау; 9.3.3.2 Екі өлшемді массивтер пайдаланып Рутноп программалау тілінде программалау тілінде программалар жасау; 9.3.3.3 Рубате; кітапханасын косу 9.3.3.4 ойын терезесін жасау үшін Рубате кітапханасының дайын модульдерін пайдалану; 9.3.3.5 Ойынның артқы фонын құру 9.3.3.6 Ойынға

	5.3.4.1 робот				арналған дайын кейіпкерлер жүктеу 9.3.3.7 Кейіпкер козғалысын программалау 9.3.3.8 пернетақтадан кейпкерлерді басқару; 9.3.3.9 Дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу 9.3.3.10 Ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру
4. Робототехник а	анықтамасын тұжырымдау; 5.3.4.2 Роботтардың түрлерінің үлгілеріне және оларды қолдану салаларына мысал келтіру; 5.3.4.3				
4) Денсаулық	және қауіпсіздік				
Бөлімше	5-сынып	6-сынып	7-сынып	8-сынып	9-сынып
1. Эргономика	ережелерін бұзу	6.4.1.1 Эргономика міндеттерін (барынша жайлылық пен тиімділік үшін) тұжырымдау және шешу	эргономикалылығ	8.4.1.1 әртүрлі электрондық кұрылғылардың адам ағзасына әсері туралы мысалдар келтіріп, қорғау әдістерін тиімді пайдалану	9.4.1.1 Компьютерде ұзақ уақыты жұмыс істеу тәуекелін сыни

2. Ақпараттық қауіпсіздік	жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту; 5.4.2.2 Құжаттарға	"Авторлық құқық", "плагиат"	бағдарламалардан қорғау	8.4.2.1 желідегі пайдаланушыны ң қауіпсіздігін қамтамасыз ету ережелерін сақтау (интернетте алаяқтық пен агрессия)	9.4.2.1 Желідегі этикалық және
---------------------------------	--	--------------------------------	----------------------------	--	--------------------------------

18. Осы оқу бағдарламасы қосымшаға сәйкес негізгі орта білім деңгейінің 5-9 сыныптарына арналған "Информатика" пәні бойынша жаңартылған мазмұндағы үлгілілік оқу жоспарының ұзақ мерзімді жоспарына қосымшасына сәйкес іске асырылады.

Негізгі орта білім деңгейінің 5-9 сыныптарына арналған "Информатика" пәні бойынша жаңартылған мазмұндағы үлгілік оқу бағдарламасына қосымша

Негізгі орта білім беру деңгейінің 5-9-сыныптарына арналған "Информатика" пәнінен жаңартылған мазмұн бойынша үлгілік оқу бағдарламасын іске асыру жөніндегі ұзақ мерзімді жоспар

1) 5-сынып:

Ұзақ мерзімді жоспардың бөлімдері	Тақырыптар, мазмұны	Оқыту мақсаттары
1-тоқсан		
	Біздің айналамыздағы ақпарат	5.2.1.1 әртүрлі ақпараттың мысалдарын келтіру және ақпаратты әртүрлі нысандарда ұсыну;
Ақпаратты	Ақпарат беру	5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және кабылдағыштарының мысалын келтіру;
ұсыну	Ақпаратты шифрлау	5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау;
Екілік ақпаратты ұсыну		5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру
2-тоқсан	'	
	Растрлық суреттерді құру және редакциялау	5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу;
Компьютерлік графика	Растрлық суреттерді өңдеу	5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу;
	Векторлық суреттерді құру	5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу;
	Қисық бетімен жұмыс	5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу;

	D.	5.2.2.4
	Растрлық және векторлық суреттерді салыстыру	растрлық және векторлық графиканың артықшылықтары мен
		кемшіліктерін бағалау
3-тоқсан		
	Робот түрлері және оларды	5.3.4.1 робот анықтамасын тұжырымдау;
	қолдану	5.3.4.2 Роботтардың түрлерінің үлгілері және оларды қолдану салаларына мысал келтіру;
	Робототехника тарихы және перспективалары	5.3.4.3 робототехника саласындағы адамзаттың техникалық жетістіктеріне мысалдар келтіру;
Робототехника	Гироскопиялық датчик	5.3.4.4 гироскопиялық датчик жұмыс істеу принципін түсіндіру;
	т проскопиялық дат тик	5.3.3.1 роботтың бұрыштық бейімділігін анықтау үшін бағдарламалар жасау;
	Бұрылыстар	5.3.3.2 роботты көрсетілген градусқа бұру үшін бағдарламалар жасау;
	Роботтың сызық бойымен қозғалысы	5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;
Роботтардың жарысы	Робо-сумо	5.3.3.4 объектіні табу үшін ультрадыбыстық датчикті пайдалану;
	1 обо-сумо	5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;
4-тоқсан		
	Компьютерде жұмыс істеу кезінде өзіңе зиян келтірмеуге қалай болады?	5.4.1.1 қауіпсіздік ережелерін бұзу салдары туралы талдау
	Ақпаратты цифрлы тасымалдаушылары	5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау құралдарын сипаттау
Компьютер	Интернетте жұмыс істеудің қандай қауіп-қатері бар?	5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту;
және	Компьютеріңіздегі	5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату
қауіпсіздік	деректерді қалай қорғауға болады?	5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу
		5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату
	Шағын жоба	5.2.2.1 құжатты басып шығару үшін тиімді ұйымдастыру (бет параметрлерін орнату, алдын ала қарауды орындау);
		5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу

2) 6 класс:

Ұзақ мерзімді жоспардың бөлімдері	Тақырыптар, мазмұны	Оқыту мақсаттары
1-тоқсан		
Компьютерлік жүйелер	Эргономика дегеніміз не?	6.4.1.1 эргономика міндеттерін (барынша жайлылық пен тиімділік үшін) тұжырымдау және шешу 6.4.2.1 интернетке тәуелділіктің проблемаларын талқылау
және желілер	Есептеу техникасының даму тарихы	6.1.1. компьютерлік технологияның даму тарихы мен келешегі туралы әңгімелеу;

I		
	Компьютер қалай жұмыс істейді	6.1.1.2 компьютердің негізгі құрылғыларының өзара әрекеттесуін түсіндіру 6.1.2.1 операциялық жүйелердің негізгі функцияларын
	Сымсыз желілер	атау; 6.1.3. сымсыз байланыстың артықшылықтарын түсіндіру;
2-тоқсан		
	2D	6.3.1.1 3D-модельдер қолдану мысалдарын келтіру;
	3D - редакторы	6.3.1.2 3D-редактордың мүмкіндіктерісипаттау;
	3D -редактор	6.3.1.3 3D-редакторының графикалық примитивтерді
	құралдары	құруға арналған құралдарын пайдалану;
3D - баспа	Конус, цилиндр және сфера құру	6.3.1.4 айналу денелерін құру және оларды түрлендіру;
	Объектілердің 3D модельдері	6.3.1.5 3D-редактордағы объектілердің модельдерін кұру;
	3D - баспасы	6.3.1.6 басып шығару үшін 3D-үлгіні экспорттау;
	3D - Gachach	6.3.1.7 3D-баспасын баптау;
3-тоқсан		
	IDE мен танысу	6.1.2.2 IDE интерфейсінің мүмкіндіктерін қолдану;
	Тіл әліппесі. Синтаксис	6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу;
	Мәліметтер типтері	6.3.3.1 деректер түрлерін жіктеу;
Python тілінде программалау	Арифметикалық амалдардың жазылу ережелері	6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу;
	Санды енгізу және шығару	6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу;
	Сызықтық алгоритмдерді программалау	6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу;
4-тоқсан		
	Сілтемелер (сноски)	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер)
		6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер)
	Гиперсілтемелер	6.4.2.3 Авторға сілтеме жасайтын ақпаратпен ілестіру
		6.4.2.2
Мәтіндік құжатпен жұмыс		"авторлық құқық", "плагиат" ұғымдарын түсіндіру
жасау	Мазмұны	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер)
	Реферат	6.2.2. сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түнідірмелер)
		6.4.2.2 "авторлық құқық", "плагиат" ұғымдарын түсіндіру

3) 7 класс:

Ұзақ мерзімді жоспардың Тақырыптар бөлімдері	Оқыту мақсаттары
--	------------------

1-токсан		
	Ақпараттың өлшем бірліктері	7.2.1.1 ақпаратты өлшеу бірліктері, ақпаратты бір өлшем бірлігінен басқаға аударуды жүзеге асыру
Компьютерлік жады және ақпараттық өлшембірлік	Компьютер жады	7.1.1.1 компьютердің жад түрлерінің мақсаттарын сипаттау (жедел есте сақтау құрылғысы, тұрақты есте сақтау құрылғысы, сыртқы жады, кеш-жады)
	Файлдар мөлшері	7.1.2.1 бірдей ақпаратты сақтайтын түрлі форматтағы файлдардың өлшемдерін салыстыру;
Желі және қауіпсізддік	Компьютерлік желілер және олардың жіктелуі	7.1.2.2 түрлі форматтағы мұрағаттарды жасау және ашу 7.1.3.1 компьютерлік желілерді жіктеу
	Антивирустық қауіпсіздік	7.4.2.1 компьютерді зиянды бағдарламалардан қорғау
	Пайдаланушы интерфейсі	7.4.1.1 пайдаланушы интерфейстердің эргономикалылығын бағалау
2-тоқсан		
	Мәтіндік процессордағы кесте	7.2.2.1 мәтіндік процессордағы кестелерді пішімдеу;
	Электрондық кестелер элементтерін пішімдеу	7.2.2.2 Электрондық кестенің элементтерін пішімдеу;
	Деректер	7.2.2.5 электрондық кестеде деректердің әртүрлі түрлерін қолдану;
Электронды кесте арқылы	типтері	7.2.2.6 электрондық кестеде есептеулер үшін формулаларды жасау;
есеп шығару	Шартты пішімдеу	7.2.2.4 электрондық кестеде шартты пішімдеуді қолдану;
	Кестелік деректерді графикалық ұсыну	7.2.2.3 электрондық кестеде диаграммаларды жасау;
	_	7.2.2.2 электрондық кестенің элементтерін пішімдеу;
	Электрондық кестелердегі	7.2.2.5 электрондық кестеде деректердің әртүрлі түрлерін қолдану;
	процестерді модельдеу	7.2.2.4 электрондық кестеде шартты пішімдеуді қолдану;
	,, ,,-,	7.2.2.3 электрондық кестеде диаграммаларды жасау;
3-тоқсан		
Python тілінде алгоритмдерді программалау	Файлдармен жұмыс	7.3.3.1 Python программалау тілінде файлды оқу және жазу;
	Тармақталған алгоритмдерді программалау	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;
	Кірістірілген шарттарды программалау	7.3.3.2 Python программалау тіліндегі кірістірілген шарттарды қолдану;

	7.3.3.3 Python программалау тіліндегі күрделі шарттарды қолдану;					
	Таңдауды ұйымдастыру	7.3.2.1 алгоритм	Python дерді жаз	программалау у;	тілінде	тармақталған
4-тоқсан						
Практикалық программалау	Мәселені қалыптастыру	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;				
	Алгоритмді әзірлеу	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталға алгоритмдерді жазу;			тармақталған	
	Алгоритмді программалау	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталға алгоритмдерді жазу;			тармақталған	
	Программаны тестілеу	7.3.2.1 алгоритм	Python дерді жаз	программалау у;	тілінде	тармақталған

4) 8 класс:

5)

Компьютер мен желінің техникалық Процессор және оның 8.1.1.1 процессор сипаттамаларын компьютерлік желілер Компьютерлік желілер Компьютерді пайдаланудың теріс әсері туралы мы денсаулық және аспектілері пайлалану	иң көлемін анықтағанда алфавиттік тәсіл рдың функцияларын және оның негізгі қарапайым деңгейде түсіндіру				
Компьютер мен Ақпараттарды өлшеу Колдану желінің техникалық Процессор және оның 8.1.1.1 процессор сипаттамаларын қолдану Компьютерлік желілер 8.1.3.1 желінің өтт Компьютерді пайдаланудың теріс әсері туралы мы денсаулық және аспектілері пайлалану	карапайым деңгейде түсіндіру кізу қабілетін анықтау нектрондық құрылғылардың адам ағзасына				
Компьютер мен желінің техникалық Процессор және оның 8.1.1.1 процессор сипаттамаларын компьютерлік желілер Компьютерлік желілер Компьютерді пайдаланудың теріс әсері туралы мы денсаулық және аспектілері пайлалану	рдың функцияларын және оның негізгі қарапайым деңгейде түсіндіру кізу қабілетін анықтау гектрондық құрылғылардың адам ағзасына				
сипаттамалары сипаттамасы сипаттамаларын к Компьютерлік желілер 8.1.3.1 желінің өтг Компьютерді 8.4.1.1 әртүрлі эл Денсаулық және аспектілері пайдалану	карапайым деңгейде түсіндіру кізу қабілетін анықтау нектрондық құрылғылардың адам ағзасына				
Компьютерді 8.4.1.1 әртүрлі эл пайдаланудың теріс әсері туралы мь денсаулық және аспектілері пайлалану	ектрондық құрылғылардың адам ағзасына				
Денсаулық және аспектілері теріс әсері туралы мы					
Wenther kayingiank	8.4.2.1 желідегі пайдаланушының қауіпсіздігін қамтама ету ережелерін сақтау (интернетте алаяқтық пен агрессия)				
2-тоқсан					
Статистикалық пайдалану; мәліметтер 8.2.2.1 электронд деректер пішімде	ық кестелер мәселелерді шешу үшін түрлі				
K inictining hypering	ық кестелерді қолдану арқылы есептерді ірілген функцияларды пайдалану;				
негізпепген перектеріп	ық кестелерді қолдану арқылы есептерді ірілген функцияларды пайдалану;				
_	ық кестелерді қолдану арқылы есептерді ірілген функцияларды пайдалану;				
Қолданбалы 8.2.2.1 электронд деректер пішімде	ық кестелер мәселелерді шешу үшін түрлі рін пайдалану;				
8.2.2.4 кестеде құрастыру	көрсетілген функциялардың графиктерін				
3-тоқсан					
Python тілінде Цикл while циклі 8.3.3.1 While цикл	п операторын пайдалану;				
алгоритмдерді Цикл for циклі 8.3.3.2 For цикл ог	ператорын пайдалану				

программалау		8.3.3.3 цикл басқару нұсқаулығын қолдану (continue, break,
	басқару	else)
	break циклін басқару	8.3.3.3 цикл басқару нұсқаулығын қолдану (continue, break, else)
	Else циклін басқару	8.3.3.3 цикл басқару нұсқаулығын қолдану (continue, break, else)
	Алгоритмнің трассировкасы	8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру
4-тоқсан		
Практикалық программалау	Мәселені	8.3.1.1 Python программалау тілінде тапсырма модельдерін
	қалыптастыру	жасау
	Алгоритмді әзірлеу	8.3.1.1 Python программалау тілінде тапсырма модельдерін жасау
		8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру
	Алгоритмді	8.3.1.1 Python программалау тілінде тапсырма модельдерін жасауһ
	программалау	8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру
		8.3.1.1 Python программалау тілінде тапсырма модельдерін
	Программаны тестілеу	жасау
		8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру

6) 9 класс:

Ұзақ мерзімді жоспардың бөлімдері	Тақырыптар, мазмұны	Оқыту мақсаттары
1-тоқсан		
Ақпаратпен жұмыс жасау	Ақпараттың сипаттары	9.2.1.1 ақпараттың қасиеттерін анықтау (маңыздылық, дәлдік, сенімділік, құндылық) 9.4.1.1 компьютерде ұзақ уақыты жұмыс істеу тәуекелін сыни түрде бағалау
	Құжаттармен бірлесіп жұмыс жасау	9.1.3.1 бұлтты технологияларды қолданатын кұжаттармен бірлескен жұмысты жүзеге асыру
	Желілік этикет	9.4.2.1 желідегі этикалық және құқықтық нормаларын бұзу салдары туралы айту
Компьютер таңдаймыз	Компьютердің конфигурациясы	9.1.1.1 мақсатына байланысты компьютердің конфигурациясын таңдау
	Бағдарламалық қамтамасыз етуді таңдау	9.1.2.1 пайдаланушының қажеттілігіне қарай бағдарламалық жасақтаманы таңдау
		9.1.1.1 мақсатына байланысты компьютердің конфигурациясын таңдау
	"Компьютер құнын есептеу"	9.1.2.1 пайдаланушының қажеттілігіне қарай бағдарламалық жасақтаманы таңдау
		9.3.1.1 процесс моделдерін (физикалық, биологиялық, экономикалық) электрондық кестеде әзірлеу және зерттеу
2-тоқсан	1	
Деректер базасы	Деректер базасы	9.2.2.1 "дерекқор, жазба, өріс" терминдерін түсіндіру;
	Электрондық кестеде деректер базасын құру	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау;

	Ақпаратты іздеу әдістері	9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру		
	Деректерді сұрыптау және сүзгілеу	9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру		
	Деректер базасымен жұмыс	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау;		
		9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру		
3-тоқсан				
	Бірөлшемді массив	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Руthon программалау тілінде программаларды жасау;		
	Белгіленген сипаттары бар элементті іздеу	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;		
	Элементтердің орнын ауыстыру	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;		
	Екіөлшемді массив	9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау;		
Python программалау тілінде		9.3.2.1 сұрыптау алгоритмдерін қолдану		
алгоритмдерді программалау	Сұрыптау	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;		
		9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау;		
	Элементті жою және кірістіру	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;		
		9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау;		
4-тоқсан	1			
		9.3.3.3 РуGame; кітапханасын қосу		
Python программалау тілінде 2D ойынын құру	PyGame кітапханасы	9.3.3.4 ойын терезесін жасау үшін РуGame кітапханасының дайын модульдерін пайдалану;		
	Артқы фон мен ойын кейіпкерлері	9.3.3.5 ойынның артқы фонын құру 9.3.3.6 ойынға арналған дайын кейіпкерлер жүктеу		
	Кейіпкерлерді анимациялау	9.3.3.7 кейіпкер қозғалысын программалау 9.3.3.8 пернетақтадан кейпкерді басқару;		
	Шарттарды программалау	9.3.3.9 дайын сценарий бойынша ойын эзірлеу 9.3.3.10 ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру		